

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 20.06.2025 08:54:28  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

### Программирование мобильных устройств

|                             |                                             |
|-----------------------------|---------------------------------------------|
| Код, направление подготовки | <b>09.03.04 Программная инженерия</b>       |
| Направленность (профиль)    | Программное обеспечение компьютерных систем |
| Форма обучения              | Очная                                       |
| Кафедра-разработчик         | Автоматики и компьютерных систем            |
| Выпускающая кафедра         | Автоматики и компьютерных систем            |

| №  | Проверяемая компетенция              | Тип вопроса         | Задание                                                                                 | Варианты ответов                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Тип сложности вопроса |
|----|--------------------------------------|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 1. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из             | Как создать telegram-бота?                                                              | <ol style="list-style-type: none"> <li>Оставить заявку на сайте госуслуг</li> <li>Приобрести домен {название_бота}.t.me у доменного регистратора</li> <li>Написать письмо Павлу Дурову</li> <li>Найти в telegram бота @BotFather, отправить ему команду на создание бота</li> </ol>                                          | низкий                |
| 2. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Множественный выбор | Что не может telegram-бот?                                                              | <ol style="list-style-type: none"> <li>Инициировать общение с пользователем</li> <li>Отправлять пользователю текст/фото/видео</li> <li>Запрашивать у пользователя геолокацию/номер телефона</li> <li>Бот не может нанести вред человечеству или своим бездействием допустить, чтобы человечеству был нанесён вред</li> </ol> | низкий                |
| 3. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Множественный выбор | Какие инструменты можно использовать для разработки приложений для мобильных устройств? | <ol style="list-style-type: none"> <li>Java/Kotlin</li> <li>JS, HTML, CSS</li> <li>Xamarin, Xamarin.Forms</li> <li>MaUI</li> <li>Unity</li> <li>Flutter</li> </ol>                                                                                                                                                           | низкий                |
| 4. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Все или ничего      | Что необходимо для работы telegram-бота?                                                | <ol style="list-style-type: none"> <li>доступ в Интернет</li> <li>браузер</li> <li>Электронная Цифровая Подпись</li> <li>клиент telegram</li> <li>API-ключ бота</li> </ol>                                                                                                                                                   | низкий                |
| 5. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Множественный выбор | MaUI позволяет разрабатывать приложения для следующих целевых платформ:                 | <ol style="list-style-type: none"> <li>Windows</li> <li>iOS</li> <li>MacOs</li> <li>Android</li> <li>Tizen</li> <li>Linux</li> </ol>                                                                                                                                                                                         | низкий                |

| 6.  | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Вставить слово      | Свойство, отвечающее за внутренний отступ элемента, называется – [[0]], внешний отступ – [[1]], оба имеют тип – [[2]]                                                                                                         | 1. Padding<br>2. Margin<br>3. Thickness                                                                                                                                                                      | средний |
|-----|--------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| 7.  | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Множественный выбор | Какой из компонентов-контейнеров отсутствует в MaUI?                                                                                                                                                                          | 1. FlexBox<br>2. Grid<br>3. StackLayout<br>4. DockPanel<br>5. FlexLayout                                                                                                                                     | средний |
| 8.  | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из             | Какие шаблоны рекомендуется использовать для разработки приложений с использованием MaUI?                                                                                                                                     | 1. Model-View-Controller<br>2. Model-View-Presenter<br>3. Naked objects<br>4. Model-View-ViewModel                                                                                                           | средний |
| 9.  | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из             | Что выполняет данный фрагмент разметки?<br><pre>&lt;Grid ColumnDefinitions="* *"&gt;   &lt;Grid.RowDefinitions&gt;     &lt;RowDefinition /&gt;     &lt;RowDefinition /&gt;   &lt;/Grid.RowDefinitions&gt; &lt;/Grid&gt;</pre> | 1. Создаёт сетку из двух строк<br>2. Создаёт сетку из двух колонок<br>3. Создаёт сетку 2x2<br>4. Не компилируется из-за ошибки описания колонок                                                              | средний |
| 10. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из             | Нажатия на элементы можно обработать с помощью                                                                                                                                                                                | 1. команд<br>2. событий<br>3. присоединённого свойства GestureRecognizers<br>4. вставок кода в XAML разметку                                                                                                 | средний |
| 11. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Множественный выбор | Где возможно размещение стилей компонентов?                                                                                                                                                                                   | 1. В компоненте, к которому применяется стиль<br>2. В родительском компоненте<br>3. Вне компонента в словаре с ресурсами<br>4. В словаре класса App<br>5. В файле с расширением css (Cascading Style Sheets) | средний |

|     |                                      |                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |         |
|-----|--------------------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| 12. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Все или<br>ничего          | Стиль без идентификатора<br>применяется:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. в рамках всего приложения как стиль компонента по умолчанию</li> <li>2. в компоненте, к которому этот стиль применяется</li> <li>3. не существует, все стили обязаны иметь идентификатор</li> </ol>                                                                                                             | средний |
| 13. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из                    | <p>Дан следующий фрагмент разметки:</p> <pre> &lt;Grid&gt;   &lt;Grid.ColumnDefinitions&gt;     &lt;ColumnDefinition /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="1*" /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="0.5*" /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="1.5*" /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="Auto" /&gt;   &lt;/Grid.ColumnDefinitions&gt; &lt;/Grid&gt; </pre> <p>Какую часть экрана занимает первая и последняя колонка?</p> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Первая и последняя колонки не видны</li> <li>2. Первая колонка занимает всё доступное пространство, последняя не видна</li> <li>3. Первая колонка занимает ¼ экрана, последняя не видна</li> <li>4. Ширина последней колонки равна ширине её содержимого, первая колонка занимает ¼ оставшейся части</li> </ol> | средний |
| 14. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из                    | Что бы уведомить UI об изменениях в моделях при использовании привязки данных необходимо:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. подписаться на изменения свойства</li> <li>2. вызвать метод Refresh текущей страницы</li> <li>3. ничего дополнительно делать не нужно</li> <li>4. возбудить событие PropertyChanged модели</li> </ol>                                                                                                           | средний |
| 15. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Множестве<br>нный<br>выбор | Привязка данных может работать в следующих режимах:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. только из UI в модель</li> <li>2. только из модели в UI</li> <li>3. в обе стороны</li> <li>4. единоразово</li> </ol>                                                                                                                                                                                            | средний |
|     |                                      |                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |         |
| 16. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из                    | Контекст привязки хранится в свойстве:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. DataContext</li> <li>2. Context</li> <li>3. Tag</li> <li>4. Data</li> <li>5. BindingContext</li> </ol>                                                                                                                                                                                                          | высокий |

|     |                                      |                |                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |         |
|-----|--------------------------------------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| 17. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из        | <p>Данный фрагмент разметки:</p> <pre>&lt;Grid BindingContext="{x:Static system:DateTime.Now}"&gt;     &lt;Label Text="{Binding StringFormat='{0:HH:mm}'}"/&gt; &lt;/Grid&gt;</pre> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. содержит ошибки</li> <li>2. отобразит текстовый элемент с текущим временем, текст меняется каждую секунду</li> <li>3. отобразит текстовый элемент с текстом «HH:mm»</li> <li>4. отобразит текстовый элемент с временем на момент появления компонентов, после этого текст не изменится</li> </ol> | высокий |
| 18. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из        | <p>Какими характеристиками должен обладать тип, реализующий команду</p>                                                                                                             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В наименовании присутствует слово Command</li> <li>2. Тип наследуется только от класса RelayCommand и никакого другого</li> <li>3. Достаточно реализовать метод Execute без параметров</li> <li>4. Реализует интерфейс System.Windows.Input.ICommand</li> </ol>                                   | высокий |
| 19. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Один из        | <p>Какой из компонентов позволяет переносить содержимое на новую строку при переполнении:</p>                                                                                       | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Grid</li> <li>2. StackLayout</li> <li>3. AbsoluteLayout</li> <li>4. FlexLayout</li> </ol>                                                                                                                                                                                                         | высокий |
| 20. | ПК-3.1<br>ПК-5.1<br>ПК-9.1<br>ПК-9.2 | Все или ничего | <p>Компонент для ввода текста называется</p>                                                                                                                                        | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. TextBox</li> <li>2. Input</li> <li>3. Entry</li> <li>4. Editor</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                         | высокий |